



YAYASAN PESANTREN
PENDIDIKAN ISLAM MADANI



GUIDE BOOK

FUTSAL

GUIDE BOOK FUTSAL

Lomba Futsal tidak hanya menjadi ajang kompetisi, tetapi juga mempererat kebersamaan dan kerja sama antar peserta. Kegiatan ini memberi peluang bagi pemain untuk mengasah keterampilan teknik seperti dribbling, passing, dan shooting, sekaligus belajar pentingnya koordinasi dan komunikasi dalam tim. Selain itu, futsal mendorong gaya hidup sehat melalui aktivitas fisik yang bermanfaat bagi kesehatan fisik dan mental. Perlombaan ini merupakan bagian dari kegiatan CDM CMT 2026 yang diselenggarakan oleh OSIS SMAI Nurul Fikri Boarding School Lembang, dan akan dilaksanakan di Lapangan Futsal Area Putra pada Day 1 & Day 2.

1. PERSYARATAN PERTANDINGAN

- Peserta merupakan siswa **SMA/MA/SMK** sederajat.
- Setiap sekolah maksimal mengirimkan 1 tim.
- Kuota maksimal untuk perlombaan ini adalah 16 tim
- Setiap tim terdiri dari :
 - 1 (satu) official, 1 (satu) pelatih, dan
 - 12 (dua belas) orang pemain (5 orang pemain inti dan 7 orang pemain cadangan) dari satu sekolah yang sama.
- Peserta **wajib mengikuti Grand Opening pada tanggal 12 November 2026**, jika tidak tim yang bersangkutan akan langsung didiskualifikasi.
- Peserta **wajib mengikuti Grand Closing pada tanggal 14 November 2026**, jika tidak, peserta yang bersangkutan tidak akan diberikan medali, sertifikat dan piala apabila sudah memenangkan perlombaan.
- Peserta wajib menggunakan name tag selama perlombaan berlangsung.
- Peserta wajib menggunakan pakaian yang rapi, sopan dan syar'i.
- Peserta wajib mengikuti semua rangkaian acara sampai selesai.
- Peserta wajib tertib dan tidak mengganggu peserta lain selama perlombaan.

2. PERATURAN PERTANDINGAN

- Peserta wajib menutup aurat.
- Peserta wajib menjaga sarana dan prasarana.
- Peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian acara berdasarkan arahan panitia.
- Dilarang keras membawa senjata tajam, rokok dan obat-obatan terlarang.
- Dilarang membuat keributan di dalam lingkungan SMAI NFBS Lembang.
- Dilarang keras vandalisme di lingkungan SMAI NFBS Lembang.
- Setiap tim lomba futsal wajib mengirimkan dua orang perwakilan untuk mengikuti Technical Meeting.

**"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."**

- h. Peserta yang tidak mengikuti Technical Meeting, berarti menyetujui segala keputusan saat Technical Meeting.
- i. Peserta maupun penonton dilarang membuat keributan selama acara CDM CMT 2026 berlangsung, baik di dalam pertandingan maupun diluar area acara. Jika hal tersebut terjadi, maka tim yang bersangkutan diberikan sanksi.
- j. Peserta wajib bersaing secara sehat tanpa ada tekanan dari pihak manapun atau intimidasi kepada peserta lainnya.
- k. Peserta yang tidak hadir setelah dipanggil tiga kali akan didiskualifikasi.

3. TEKNIS PERTANDINGAN

- a. Peserta wajib hadir maksimal 15 menit sebelum pertandingan dimulai.
- b. Susunan pemain atau line up pemain harus diserahkan oleh perwakilan tim kepada panitia CDM CMT 2026 selambat-lambatnya 5 menit sebelum pertandingan dimulai.
- c. Toleransi waktu yang diberikan untuk menunggu peserta pertandingan adalah 2 menit dari jam awal pertandingan yang telah ditentukan (2 menit setelah peluit tanda pertandingan dimulai) dan apabila tim tidak lengkap (minimal 3 orang) maka tim tersebut dinyatakan WO (walk Out) dan kalah dengan skor 3-0.
- d. Kuku jari tangan para pemain harus dipotong agar mengurangi risiko melukai pemain lain.
- e. Keputusan wasit di lapangan bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat. Penanganan cedera terbatas pada pertolongan pertama. Selanjutnya menjadi tanggung jawab tim masing-masing.

4. SISTEM PERTANDINGAN

- a. Sistem pertandingan yang digunakan adalah sistem gugur (Knock Out).
- b. Lama pertandingan pada babak penyisihan hingga 8 besar : 2 x 10 menit (waktu kotor).
- c. Lama pertandingan pada babak 4 besar (semi final) dan final yaitu 2 x 15 menit (waktu kotor) dengan istirahat 3 menit.
- d. Waktu time out yang diberikan untuk masing masing tim adalah 1 x 60 detik (hanya ada dua time out dalam satu pertandingan). Time out boleh dilakukan dua kali sekaligus dalam satu babak, selama yang meminta adalah tim yang berbeda.
- e. Apabila skor tetapimbang, maka akan dilangsungkan tendangan penalti.
- f. Jika penalti tetapimbang, maka akan digunakan sistem sudden death.

5. PERLENGKAPAN WAJIB PEMAIN

- a. Seragam tim.
- b. Sepatu Futsal.

**"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."**

- c. Kaos kaki panjang
- d. Deker.
- e. Aksesoris yang terbuat dari bahan berbahaya (besi, plastik, silet, dll) yang dapat membahayakan pemain lawan tidak diperkenankan untuk digunakan dalam pertandingan.
- f. Jika warna baju kedua tim sama, salah satu tim menggunakan rompi yang telah disediakan oleh panitia.
- g. Kaos tim tidak boleh memakai rompi dan belang-belang, dari kaos kaki dan baju harus sama.

6. SANKSI KARTU

- a. Jika pemain mendapat kartu kuning, wajib membayar uang tunai sebesar Rp30.000.
- b. Jika pemain mendapat kartu merah, wajib membayar uang tunai sebesar Rp.60.000.
- c. Setiap tim akan menandatangani uang tunai sebesar Rp. 150.000.
- d. Jika pemain mendapat kartu kuning di dua pertandingan, maka pemain tidak
- e. diperkenankan bermain di pertandingan selanjutnya.
- f. Jika pemain mendapatkan kartu merah pada pertandingan langsung, maka pemain tidak diperkenankan bermain. Setiap tim yang tidak menandatangani uang tunai sebesar Rp. 150.000. Akan langsung didiskualifikasi.

7. RUNDOWN

DAY 1

NO	AGENDA	WAKTU	TEKNIS
1	PERSIAPAN MENUJU TEMPAT PERLOMBAAN	10.00 - 10.10	Perjalanan menuju tempat lomba: 10 menit
2	BRIEFING TEKNIS LOMBA DAN PEMANASAN DI LAPANGAN	10.10 - 10.15	Briefing teknis lomba: 5 menit
3	PERTANDINGAN KE-1 (16 BESAR)	10.15 - 10.40	Main: 20 menit (2x10) Istirahat: 3 menit Time out: 2 menit

**"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."**

4	PEMANASAN DI LAPANGAN	10.40 - 10.45	Warming up: 5 menit
5	PERTANDINGAN KE-2 (16 BESAR)	10.45 - 11.10	Main: 20 menit Istirahat: 3 menit Time out: 2 menit
6	ISHOMA	11.10 - 13.00	Break ishoma
7	PERTANDINGAN KE-3(16 BESAR)	13.00 - 13.25	Main: 20 menit Istirahat: 3 menit Time out: 2 menit
8	PEMANASAN DI LAPANGAN	13.25 - 13.30	Warming up: 5 menit
9	PERTANDINGAN KE-4 (16 BESAR)	13.30 - 13.55	Main: 20 menit Istirahat: 3 menit Time out: 2 menit

**"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."**

10	PEMANASAN DI LAPANGAN	13.55 - 14.00	Warming up: 5 menit
11	PERTANDINGAN KE-5 (16 BESAR)	14.00 - 14.25	Main: 20 menit Istirahat: 3 menit Time out: 2 menit
12	PEMANASAN DI LAPANGAN	14.25 - 14.30	Warming up: 5 menit
13	PERTANDINGAN KE-6 (16 BESAR)	14.30 - 14.55	Main: 20 menit Istirahat: 3 menit Time out: 2 menit
14	ISHOMA	14.55 - 16.00	Break ishoma
15	PERTANDINGAN KE-7 (16 BESAR)	16.00 - 16.25	Main: 20 menit Istirahat: 3 menit Time out: 2 menit
16	PEMANASAN DI LAPANGAN	16.25 - 16.30	Warming up: 5 menit

DAY 2

NO	AGENDA	WAKTU	TEKNIS
1	MENUJU TEMPAT LOMBA MASING-MASING	07.45 - 07.55	Menuju lombanya masing-masing: 10 menit
2	BRIEFING LOMBA DAN PEMANASAN DI LAPANGAN	07.55 - 08.00	Briefing lomba dan pemanasan di lapangan: 5 menit
3	PERTANDINGAN KE-1 (8 BESAR)	08.00 - 08.25	Main: 20 menit Istirahat: 3 menit Time out: 2 menit
4	PEMANASAN DI LAPANGAN	08.25 - 08.30	Warming up: 5 menit
5	PERTANDINGAN KE-2 (8 BESAR)	08.30 - 08.55	Main: 20 menit Istirahat: 3 menit Time out: 2 menit
6	PEMANASAN DI LAPANGAN	08.55 - 09.00	Warming up: 5 menit

**"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."**

7	PERTANDINGAN KE-3 (8 BESAR)	09.00 - 09.25	Main: 20 menit Istirahat: 3 menit Time out: 2 menit
8	PEMANASAN DI LAPANGAN	09.25 - 09.30	Warming up: 5 menit
9	PERTANDINGAN KE-4 (8 BESAR)	09.30 - 09.55	Main: 15 menit Istirahat: 3 menit Time out: 2 menit
10	PEMANASAN DI LAPANGAN	09.55 - 10.00	Warming up: 5 menit
11	PERTANDINGAN KE-1 (SEMI FINAL)	10.00 - 10.35	Main: 30 menit (2x15) Istirahat: 3 menit Time out: 2 menit
12	PEMANASAN DI LAPANGAN	10.35 - 10.40	Warming up: 5 menit
13	PERTANDINGAN KE-2 (SEMI FINAL)	10.40 - 11.15	Main: 30 menit Istirahat: 3 menit Time out: 2 menit

**"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."**

14	ISHOMA	11.15 - 13.10	ISHOMA
15	PERTANDINGAN PEREBUTAN JUARA 3	13.10 - 13.45	Main: 30 menit Istirahat: 3 menit Time out: 2 menit
16	PEMANASAN DI LAPANGAN	13.45 - 13.50	Warming up: 5 menit
17	PERTANDINGAN FINAL	13.50 - 14.25	Main: 30 menit Istirahat: 3 menit Time out: 2 menit

8. Penentuan Juara Umum CDM CMT 2026

Untuk perlombaan beregu akan diberikan poin sebesar 90 poin mencakup semua peraih mata lomba, yang rinciannya sebagai berikut:

1. Juara I: 40 poin
2. Juara II: 30 poin
3. Juara III: 20 poin

Peraturan yang tidak tercantum, akan dijelaskan pada saat Technical Meeting.

Contact person:

Putra:

+62 811-7754-129 (abe)
+62 878-8516-2945 (fachri)

Putri:

+62 811-8451-209 (cantika)
+62 831-9950-8012 (mizsa)

**"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."**



"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."