



YAYASAN PESANTREN
PENDIDIKAN ISLAM MADANI



GUIDE BOOK

MURAL

GUIDE BOOK MURAL

Lomba Mural adalah kompetisi seni yang mengajak seniman menciptakan karya besar di papan, sering kali dengan tema tertentu. Manfaatnya termasuk memperindah lingkungan, menyampaikan pesan sosial, serta mengembangkan keterampilan seni dan kolaborasi antara seniman dan komunitas, yang meningkatkan kebanggaan masyarakat terhadap ruang publik. Mural adalah salah satu perlombaan yang akan dilaksanakan pada kegiatan CDM CMT 2027 yang diselenggarakan oleh OSIS SMAI Nurul Fikri Boarding School Lembang. Lomba ini dilakukan di Dome Tholibah 1 untuk putra dan putri yang bertepatan di Day 1.

1. PERSYARATAN LOMBA

- Peserta merupakan siswa **SMA/MA/SMK sederajat**.
- Lomba ini bersifat tim untuk putra dan putri. Seluruh anggota diwajibkan berjenis kelamin yang sama.
- Setiap sekolah hanya diperkenankan mengirimkan 2 tim yang beranggotakan 3 orang peserta (**1 Tim putra dan 1 Tim putri**).
- Kuota maksimal untuk perlombaan ini adalah 20 tim.
- Peserta **wajib mengikuti Grand Opening pada tanggal 12 November 2026**, jika tidak, peserta yang bersangkutan akan didiskualifikasi.
- Peserta **wajib mengikuti Grand Closing pada tanggal 14 November 2026**, jika tidak, peserta yang memenangkan lomba tidak akan diberikan medali, sertifikat dan piala.
- Peserta wajib menggunakan *name tag* selama perlombaan berlangsung.
- Peserta wajib menggunakan pakaian yang rapi, sopan dan syar'i.
- Peserta wajib mengikuti semua rangkaian acara sampai selesai.
- Peserta wajib tertib dan tidak mengganggu peserta lain selama perlombaan.
- Peserta wajib menaati peraturan yang berlaku.
- Peserta wajib hadir 10 menit sebelum lomba dimulai.
- Peserta wajib menjaga ketertiban, kebersihan, dan keamanan.

2. PERATURAN PERLOMBAAN

- Peserta tidak dapat digantikan oleh orang lain dengan alasan apapun.
- Peserta yang tidak hadir akan didiskualifikasi.
- Peserta yang telah dipanggil **sebanyak 3 kali** dan tidak hadir akan didiskualifikasi.
- Peserta wajib mentaati peraturan yang berlaku.
- Peserta wajib tampil sesuai nomor urut yang ditentukan.
- Peserta dilarang membawa alat komunikasi. Bila membawa perangkat elektronik, wajib dititipkan kepada pembimbing atau panitia.
- Peserta dilarang membawa unsur SARA, kekerasan, pelecehan, atau bahasa negatif.
- Setiap pelanggaran akan mempengaruhi penilaian juri.
- Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Peserta dilarang keras melakukan aktivitas persiapan lomba di dalam ruang lomba.
- Peserta yang terbukti melakukan kecurangan (seperti dibantu penonton) akan dikenakan pengurangan poin.
- Anggota tim tidak dapat digantikan atau diwakilkan oleh orang lain.
- Peserta wajib menggunakan tema yang telah ditentukan panitia.

**"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."**

3. TEKNIS PERLOMBAAN

- Tema: **“DariLauthinggaPegunungan: Merangkai Cerita Sulawesi”**.
- Durasi pembuatan Mural adalah 2 jam 30 menit.
- Hasil karya yang dibuat merupakan karya asli dan belum pernah diikutsertakan dalam kompetisi manapun.
- Karya dibuat langsung pada saat hari pelaksanaan lomba.
- Karya yang dibuat sesuai dengan tema yang telah ditentukan.
- Karya dibuat pada papan berukuran 50 x 70 yang telah disediakan oleh panitia di hari perlombaan.
- Peralatan seperti cat dan kuas dibawa sendiri oleh peserta.
- Peserta tidak diperbolehkan menggunakan cetakan atau stensil pada saat menggambar dan karya seni tidak boleh dikerjakan oleh selain peserta atau anggota tim, dan apabila ketahuan maka tim didiskualifikasi.
- Hasil Karya yang telah dibuat akan dipresentasikan di hadapan juri dan peserta lainnya.
- Durasi presentasi adalah 3 menit untuk setiap kelompok.
- Peserta tidak diperbolehkan meminjam dan meminjamkan barang dalam bentuk apapun.

4. KRITERIA PENILAIAN

No.	Penilaian Indikator	Presentase Nilai
1.	Estetika dan Kebersihan Karya	40%
2.	Kesesuaian Tema dan Filosofi Karya	50%
3.	Kebersihan Lokasi	5%
4.	Teknik Penyampaian Pesan	5%

**“TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN.”**



5. RUNDOWN

DAY 1

No	Waktu		Durasi	Keterangan
1	10:00	10:10	00:10	Persiapan peserta menuju tempat lomba
2	10:10	10:20	00:10	Pembukaan, pembagian papan mural berkelompok & <i>briefing</i> waktu
3	10:20	11:40	01:20	Pengerjaan mural
4	11:40	12:40	01:00	ISHOMA
5	12:40	12:50	00:10	Persiapan menuju tempat lomba
6	12:50	13:50	01:00	Pengerjaan mural
7	13:50	14:50	01:00	Presentasi
8	14:50	15:00	00:10	Penutupan

6. Penentuan Juara Umum CDM CMT 2027

Untuk perlombaan beregu akan diberikan poin sebesar 90 poin mencakup semua peraih mata lomba, yang rinciannya sebagai berikut:

1. Juara I: 40 poin
2. Juara II: 30 poin
3. Juara III: 20 poin

Contact Person

Putra:

+62 811-7754-129 (Abe)
+62 878-8516-2945 (Fachri)

Putri:

+62 811-8451-209 (Cantika)
+62 831-9950-8012 (Mizsa)

**"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."**