



YAYASAN PESANTREN
PENDIDIKAN ISLAM MADANI



GUIDE BOOK

SPEECH



GUIDE BOOK SPEECH

Lomba Speech adalah kompetisi berbicara di depan umum, di mana peserta menyampaikan pidato sesuai tema yang telah ditentukan. Penilaian didasarkan pada isi, teknik berbicara, dan daya tarik penyampaian. Kegiatan ini bertujuan untuk mengembangkan keterampilan komunikasi, membangun rasa percaya diri, serta mendorong kreativitas dalam menyampaikan gagasan. Selain itu, lomba ini menjadi sarana berbagi wawasan dan mempererat hubungan antar peserta. Lomba akan dilaksanakan pada Day 1, bertempat di Panggung Dome Tholibah 1 sebagai bagian dari kegiatan CDM CMT 2026 yang diselenggarakan oleh OSIS SMA Nurul Fikri Boarding School Lembang. Naskah pidato diunggah ke *Google Drive* panitia dalam rentang waktu 10 November 2025 - 1 Februari 2026.

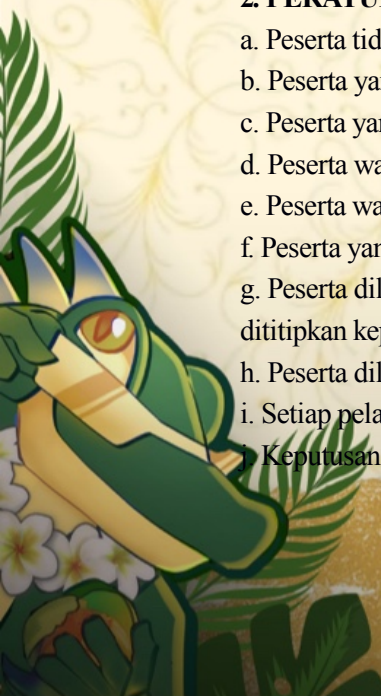
1. PERSYARATAN LOMBA

- Peserta merupakan siswa **SMA/MA/SMK sederajat**
- Lomba ini bersifat individual untuk putra dan putri.
- Setiap sekolah hanya diperkenankan mengirimkan maksimal 2 orang peserta (**1 Peserta putra dan 1 Peserta putri**).
- Kuota maksimal untuk perlombaan ini adalah 20 peserta.
- Peserta **wajib mengikuti Grand Opening pada tanggal 12 November 2026**, jika tidak, peserta yang bersangkutan akan didiskualifikasi.
- Peserta **wajib mengikuti Grand Closing pada tanggal 14 November 2026**, jika tidak, peserta yang memenangkan lomba tidak akan diberikan medali, sertifikat dan piala.
- Peserta wajib menggunakan name tag selama perlombaan berlangsung.
- Peserta wajib menggunakan pakaian yang rapi, sopan dan syar'i.
- Peserta wajib mengikuti semua rangkaian acara sampai selesai.
- Peserta wajib tertib dan tidak mengganggu peserta lain selama perlombaan.
- Peserta wajib menaati peraturan yang berlaku.
- Peserta wajib hadir 10 menit sebelum lomba dimulai.
- Peserta wajib menjaga ketertiban, kebersihan, dan keamanan.

2. PERATURAN PERLOMBAAN

- Peserta tidak dapat digantikan oleh orang lain dengan alasan apapun.
- Peserta yang tidak hadir akan didiskualifikasi.
- Peserta yang telah dipanggil **sebanyak 3 kali** dan tidak hadir akan didiskualifikasi.
- Peserta wajib mentaati peraturan yang berlaku.
- Peserta wajib tampil sesuai nomor urut yang ditentukan.
- Peserta yang sudah tampil wajib menyaksikan penampilan peserta lain.
- Peserta dilarang membawa alat komunikasi. Bila membawa perangkat elektronik, wajib dititipkan kepada pembimbing atau panitia.
- Peserta dilarang membawa unsur SARA, kekerasan, pelecehan, atau bahasa negatif.
- Setiap pelanggaran akan mempengaruhi penilaian juri.
- Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

**"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."**



- k. Peserta dilarang keras melakukan aktivitas persiapan lomba di dalam ruang lomba.
- l. Peserta yang terbukti melakukan kecurangan (seperti dibantu penonton) akan dikenakan pengurangan poin.
- m. Peserta wajib menggunakan tema yang telah ditentukan panitia.
- n. Peserta wajib mengumpulkan naskah teks secara online sesuai dengan batas waktu yang ditetapkan panitia.

3. TEKNIS PERLOMBAAN

- a. Tema *speech* : **“Beyond the Noise: Youth in an Age of Influence”**
- b. Durasi *speech* 5 menit, termasuk dengan pengenalan dan asal sekolah.
- c. Peserta maju sesuai nomor urut yang telah ditentukan.
- d. Peserta tidak diperbolehkan melebihi waktu yang telah ditentukan.
- e. Peserta harus menampilkan *speech* tanpa naskah maupun catatan dalam bentuk apapun ketika penampilan berlangsung.
- f. Peserta yang tidak mengumpulkan naskah dan menggunakan catatan dalam bentuk apapun ketika kompetisi berlangsung, maka akan mendapatkan pengurangan poin.
- g. Setelah penampilan, setiap peserta diberi waktu 2 menit untuk sesi Q&A singkat mengenai isi naskah oleh para juri dengan menggunakan bahasa inggris.
- h. Ketentuan naskah:
- Naskah *speech* merupakan naskah yang tidak pernah digunakan dalam lomba sebelumnya.
 - Naskah harus dibuat oleh masing-masing peserta.
 - Naskah *speech* harus diketik dengan bahasa inggris, menggunakan font “Times New Roman” ukuran 12, spasi 1,5 dan dicetak di kertas A4 untuk diberikan kepada juri saat lomba dimulai.
 - Naskah *speech* sudah tercantum: judul, nama lengkap, asal sekolah (ditulis di bagian atas teks).
 - Naskah *speech* diupload ke *Google Drive* yang telah dibuat panitia dibawah ini:
https://drive.google.com/drive/folders/1FS7wltc4Vc_JfLtYD0M_Ek18uV3ecwqj
 - Dengan format: Nama Sekolah_Nama Lengkap_CDMT26.

5. KRITERIA PENILAIAN

No.	Kriteria Penilaian	Presentasi Nilai
1.	<i>Content</i>	40%
2.	<i>Delivery</i>	30%
3.	<i>Language</i>	30%

6. RUNDOWN

“TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN.”

DAY 1

No.	Waktu		Durasi	Keterangan
1.	10:00	10:10	00:10	Persiapan menuju tempat lomba
2.	10:10	10:15	00:05	Briefing teknis lomba
3.	10:15	10:20	00:05	Spare Waktu
4.	10:20	10:25	00:05	Penampilan 1
5.	10:25	10:27	00:02	Sesi QnA
6.	10:27	10:29	00:02	Spare Waktu
7.	10:29	10:34	00:05	Penampilan 2
8.	10:34	10:36	00:02	Sesi QnA
9.	10:36	10:38	00:02	Spare Waktu
10.	10:38	10:43	00:05	Penampilan 3
11.	10:43	10:45	00:02	Sesi QnA
12.	10:45	10:47	00:02	Spare Waktu
13.	10:47	10:52	00:05	Penampilan 4
14.	10:52	10:54	00:02	Sesi QnA
15.	10:54	10:56	00:02	Spare Waktu
16.	10:56	11:02	00:05	Penampilan 5
17.	11:02	11:04	00:02	Sesi QnA
18.	11:04	11:06	00:02	Spare Waktu
19.	11:06	11:11	00:05	Penampilan 6
20.	11:11	11:13	00:02	Sesi QnA
21.	11:13	12:50	01:37	ISHOMA
22.	12:50	12:55	00:05	Penampilan 7
23.	12:55	12:57	00:02	Sesi QnA
24.	12:57	12:59	00:02	Spare Waktu
25.	12:59	13:04	00:05	Penampilan 8
26.	13:04	13:06	00:02	Sesi QnA
27.	13:06	13:08	00:02	Spare Waktu
28.	13:08	13:13	00:05	Penampilan 9
29.	13:13	13:15	00:02	Sesi QnA
30.	13:15	13:17	00:02	Spare Waktu
31.	13:17	13:22	00:05	Penampilan 10
32.	13:22	13:24	00:02	Sesi QnA
33.	13:24	13:26	00:02	Spare Waktu
34.	13:26	13:31	00:05	Penampilan 11
35.	13:31	13:33	00:02	Sesi QnA
36.	13:33	13:35	00:02	Spare Waktu
37.	13:35	13:40	00:05	Penampilan 12
38.	13:40	13:42	00:02	Sesi QnA
39.	13:42	13:44	00:02	Spare Waktu

**"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."**

40.	13:44	13:49	00:05	Penampilan 13
41.	13:49	13:51	00:02	Sesi QnA
42.	13:51	13:53	00:02	Spare Waktu
43.	13:53	13:58	00:05	Penampilan 14
44.	13:58	14:00	00:02	Sesi QnA
45.	14:00	14:02	00:02	Spare Waktu
46.	14:12	14:17	00:05	Penampilan 15
47.	14:17	14:19	00:02	Sesi QnA
48.	14:19	14:21	00:02	Spare Waktu
49.	14:21	14:26	00:05	Penampilan 16
50.	14:26	14:28	00:02	Sesi QnA
51.	14:28	14:30	00:02	Spare Waktu
52.	14:30	14:35	00:05	Penampilan 17
53.	14:35	14:37	00:02	Sesi QnA
54.	14:37	14:39	00:02	Spare Waktu
55.	14:39	14:43	00:05	Penampilan 18
56.	14:43	14:45	00:02	Sesi QnA
57.	14:45	14:47	00:02	Spare Waktu
58.	14:47	14:52	00:05	Penampilan 19
59.	14:52	14:54	00:02	Sesi QnA
60.	14:57	14:59	00:02	Spare Waktu
61.	14:59	15:04	00:05	Penampilan 20
62.	15:04	15:06	00:02	Sesi QnA
63.	15:06	15:08	00:02	Spare Waktu
64.	15:08	15:18	00:10	Penutupan

6. Penentuan Juara Umum CDM CMT 2026

Untuk perlombaan perorangan akan diberikan poin sebesar 60 poin mencakup semua peraih mata lomba, yang rinciannya sebagai berikut:

1. Juara I: 30 poin
2. Juara II: 20 poin
3. Juara III: 10 poin

Peraturan yang tidak tercantum, akan dijelaskan pada saat Technical Meeting.

Contact Person:

Putra

+62 857-3323-4447 (Abe)
+62 878-8516-2945 (Fachri)

Putri

+62-811-8451-209 (Cantika)
+62 831-9950-8012 (Mizsa)

**"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."**