GUIDE BOOK

DEBAT

OSIS SMAI NURUL FIKRI BOARDING SCHOOL LEMBANG

GUIDE BOOK DEBAT

Lomba Debat adalah ajang untuk menguji kemampuan peserta dalam menyampaikan argumen secara logis, kritis, dan persuasif mengenai berbagai topik yang relevan. Kegiatan ini bertujuan menumbuhkan kemampuan berpikir kritis, meningkatkan keberanian berbicara di depan umum, serta memperkuat pemahaman peserta terhadap isu-isu aktual dan nilai-nilai keilmuan. Selain sebagai ajang kompetisi, lomba debat juga menjadi sarana mempererat ukhuwah dan membentuk komunitas yang saling mendukung dalam mengembangkan keterampilan komunikasi dan berpikir analitis. Perlombaan ini akan dilaksanakan pada Day 1 & 2, bertempat di Gedung Orange Putra, sebagai bagian dari kegiatan CDM CMT 2026 yang diselenggarakan oleh OSIS SMAI Nurul Fikri Boarding School Lembang.

1. PERSYARATAN LOMBA

a. Peserta merupakan siswa **SMA/MA/SMK sederajat.**
b. Lomba ini bersifat tim untuk putra dan putri. Seluruh anggota diwajibkan berjenis kelamin yang sama.
c. Setiap sekolah hanya diperkenankan mengirimkan maksimal 2 tim **(1 Tim putra dan 1 Tim putri).**
d. Kuota maksimal perlombaan ini adalah 16 tim.
e. Peserta **wajib mengikuti Grand Opening pada tanggal 12 November 2026,** jika tidak, peserta yang bersangkutan akan didiskualifikasi.
f. Peserta **wajib mengikuti Grand Closing pada tanggal 14 November 2026,** jika tidak, peserta yang memenangkan lomba tidak akan diberikan medali, sertifikat dan piala.
g. Peserta wajib menggunakan name tag selama perlombaan berlangsung.
h. Peserta wajib menggunakan pakaian yang rapi, sopan dan syar'i.
i. Peserta wajib mengikuti semua rangkaian acara sampai selesai.
j. Peserta wajib tertib dan tidak mengganggu peserta lain selama perlombaan.
k. Peserta wajib menaati peraturan yang berlaku.
l. Peserta wajib hadir 10 menit sebelum lomba dimulai.
m. Peserta wajib menjaga ketertiban, kebersihan, dan keamanan.

2. PERATURAN PERLOMBAAN

a. Peserta tidak dapat digantikan oleh orang lain dengan alasan apapun.
b. Peserta yang tidak hadir akan didiskualifikasi.
c. Peserta yang telah dipanggil **sebanyak 3 kali** dan tidak hadir akan didiskualifikasi.
d. Peserta wajib mentaati peraturan yang berlaku.
e. Peserta wajib tampil sesuai nomor urut yang ditentukan.
f. Peserta yang sudah tampil wajib menyaksikan penampilan peserta lain.
g. Peserta dilarang membawa alat komunikasi. Bila membawa perangkat elektronik, wajib dititipkan kepada pembimbing atau panitia.
h. Peserta dilarang membawa unsur SARA, kekerasan, pelecehan, atau bahasa negatif.
i. Setiap pelanggaran akan mempengaruhi penilaian juri.
j. Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
k. Peserta dilarang keras melakukan aktivitas persiapan lomba di dalam ruang lomba.
l. Peserta yang terbukti melakukan kecurangan (seperti dibantu penonton) akan dikenakan pengurangan poin.
m. Anggota tim tidak dapat digantikan atau diwakilkan oleh orang lain.
n. Perdebatan harus sesuai dengan motion/subtema yang telah ditentukan panitia.

"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."

3. TEKNIS PERLOMBAAN

a. Lomba debat dilakukan dengan sistem knock-out (gugur).
b. Perdebatan harus menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar.
c. Tema dari perlombaan ini adalah: "**Modernisasi: menyelaraskan kemajuan dan nilai**".
d. Lomba bersifat tim (3 orang per tim).
e. Sistem pertandingan dipisahkan antara Putra dan Putri.
f. Format debat menggunakan proposition (pro) vs opposition (kontra).
g. Alokasi waktu per match:
   1. Opening Speech (Pro & Kontra): 3 + 3 menit
   2. Rebuttal (Tanggapan): 3 +3 menit
   3. Closing Statement (Kesimpulan): 3 + 3 menit
   4. Replay Speech (Pidato Balasan): 1 + 1 menit
   4. Total 20 menit/match
   5. 8 Tim (Perempat Final): 4 tim tersisa
   6. Semifinal: 2 tim tersisa
   7. Final: Juara kategori Putra & Juara kategori Putri

h. **Subtema (*Motion)* Perbabak,** subtema ditentukan dengan undi menggunakan *spinwheel* pada Technical Meeting.

●Kategori Putra

Perempat Final (8 Tim menjadi 4 Tim)

1. Dewan ini percaya bahwa kemudahan yang diberikan teknologi dalam kehidupan sehari-hari membuat masyarakat semakin kurang mandiri.
2. Dewan ini percaya bahwa nilai-nilai tradisional yang bertentangan dengan perkembangan zaman tidak harus dipertahankan.
3. Dewan ini percaya bahwa modernisasi di Indonesia lebih banyak memberikan manfaat kepada masyarakat perkotaan dibandingkan masyarakat pedesaan.
4. Dewan ini percaya bahwa sistem pendidikan modern harus menghapus sistem pemeringkatan akademik (ranking) untuk mengurangi hiperkompetisi dan meningkatkan kolaborasi antarsiswa.

Semifinal (4 Tim menjadi 2 Tim)

1. Dewan ini akan mengutamakan keberlanjutan lingkungan dalam pembangunan ekonomi meskipun mengurangi pertumbuhan ekonomi jangka pendek.
2. Dewan ini akan menghentikan proyek modernisasi infrastruktur di negara berkembang yang mengancam keseimbangan ekologis, terlepas dari potensi pertumbuhan ekonomi yang dihasilkan.

Final (2 Tim)

1. Dewan ini akan memberikan pertanggungjawaban pidana kepada pengembang AI atas keputusan yang dihasilkan sistemnya dan merugikan manusia.

●Kategori Putri

Perempat Final (8 Tim menjadi 4 Tim)

1. Dewan ini percaya bahwa pendidikan modern seharusnya lebih menekankan kemampuan berpikir kritis daripada penguasaan pengetahuan.
2. Dewan ini percaya bahwa globalisasi lebih banyak mengancam kelestarian budaya lokal daripada memperkaya keberagaman budaya.

3. Dewan ini percaya bahwa tradisi atau upacara adat yang membebani kondisi ekonomi masyarakat kelas bawah tidak lagi perlu dipertahankan.
4. Dewan ini percaya bahwa modernisasi harus menyesuaikan diri dengan nilai dan kebutuhan masyarakat, bukan sebaliknya.

Semifinal (4 Tim menjadi 2 Tim)
1. Dewan ini akan mewajibkan negara mengatur algoritma platform digital seperti TikTok dan Instagram untuk meningkatkan paparan konten edukatif bagi generasi muda.
2. Dewan ini membenarkan tindakan masyarakat adat yang menolak masuknya internet dan pendidikan nasional ke wilayah mereka demi mempertahankan nilai dan cara hidup komunitas mereka.

Final (2 Tim)
1. Dewan ini akan melarang penelitian rekayasa genetika pada embrio manusia (designer babies), meskipun berpotensi menghasilkan kemajuan medis..
PENGHARGAAN akan diberikan kepada peserta dengan kategori sebagai berikut:
-Juara 1,2 dan 3 untuk setiap kategori yaitu Putra dan Putri
-Best Speaker Putra dan Putri

4. KRITERIA PENILAIAN

No.	Kriteria Penilaian	Presentase Nilai	Detail Penilaian
1.	Kualitas Argumen	40%	Kekuatan, relevansi dan logika argumen
2.	Keterampilan Komunikasi	25%	Artikulasi, intonasi dan bahasa tubuh
3.	Strategi Debat	20%	Kemampuan menyerang dan bertahan
4.	Kreativitas & Orisinalitas	15%	Ide baru dan cara penyampaian

5. RUNDOWN

DAY 1

No	Waktu		Durasi	Keterangan
1	10:15	10:25	10:00	Menuju area lomba
2	10:25	10:30	05:00	Briefing teknis lomba

3	10:30	10:50	20:00	Babak Penyisihan 1
4	10:50	12:20	01:30	ISHOMA
5	12:20	12:25	05:00	Pengumuman Hasil
6	12:25	12:28	03:00	Spare waktu
7	12:28	12:48	20:00	Babak Penyisihan 2
8	12:48	12:53	05:00	Pengumuman Hasil
9	12:53	12:56	03:00	Spare Waktu
10	12:56	14:40	01:44	ISHOMA

"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."

11	14:40	14:45	05:00	Spare waktu
12	14:45	15:05	20:00	Babak Penyisihan 3
13	15:05	15:10	05:00	Pengumuman Hasil
14	15:10	15:15	05:00	Penutupan Day 1

DAY 2

No	Waktu		Durasi	Keterangan
1	07:30	07:40	10:00	Persiapan menuju arena Lomba
2	07:40	07:43	03:00	Spare waktu

3	07:43	08:03	20:00	Babak Penyisihan 4
4	08:03	08:08	05:00	Pengumuman Hasil
5	08:08	08:11	03:00	Spare waktu
6	08:11	08:31	20:00	Babak Semifinal 1
7	08:31	08:36	05:00	Pengumuman Hasil
8	08:36	08:39	03:00	Spare waktu
9	08:39	08:59	20:00	Babak Perebutan Juara 3
10	08:59	09:04	05:00	Pengumuman Hasil

"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."

11	09:04	10:54	01:50	ISHOMA
12	10:54	10:57	03:00	Spare waktu
13	10:57	11:17	20:00	Babak Final
14	11:17	11:22	05:00	Pengumuman Hasil
15	11:22	11:27	05:00	Penutupan Day 2

6. Penentuan Juara Umum CDM CMT 2026

Untuk perlombaan beregu akan diberikan poin sebesar 90 poin mencakup semua peraih mata lomba, yang rinciannya sebagai berikut:

1. Juara I: 40 poin
2. Juara II: 30 poin
3. Juara III: 20 poin

Peraturan yang tidak tercantum, akan dijelaskan pada saat Technical Meeting.

Contact Person:

Putra
+62 811-7754-129 (abe)
+62 878-8516-2945 (fachri)

Putri
+62 811-8451-209 (cantika)
+62 831-9950-8012 (mizsa)

"TEGUHKAN NALAR DEMI PERUBAHAN,
WARISKAN NILAI YANG MENGHIDUPKAN."