YAYASAN PESANTREN
PENDIDIKAN ISLAM MADANI

SMP - SMA ISLAM NURUL FIKRI
BOARDING SCHOOL LEMBANG BANDUNG

GUIDE BOOK

LCC

OSIS SMAI NURUL FIKRI BOARDING SCHOOL LEMBANG

GUIDE BOOK LCC

LCC (Lomba Cerdas Cermat) yakni kompetisi berbasis kuis yang menguji pengetahuan umum dan kemampuan berpikir kritis para peserta. Peserta menjawab berbagai jenis pertanyaan untuk meraih skor tertinggi, tujuannya adalah meningkatkan akademis peserta, memperluas wawasan, memotivasi untuk lebih giat dalam belajar, dan membangun kerja sama tim. Selain itu, menjadikannya ajang untuk mengembangkan keterampilan yang berguna dalam kehidupan akademis dan profesional yang akan dilaksanakan pada kegiatan CDM CMT 2026 yang diselenggarakan oleh OSIS SMAI Nurul Fikri Boarding School Lembang. Lomba ini dilakukan di Resto Tholibah 1 yang bertepatan pada Day 1 & Day 2.

1. PERSYARATAN LOMBA

a. Peserta merupakan siswa **SMA/MA/SMK sederajat**.
b. Lomba ini bersifat tim untuk putra dan putri. Seluruh anggota diwajibkan berjenis kelamin yang sama.
c. Setiap sekolah hanya diperkenankan mengirimkan 1 tim yang beranggotakan 3 orang peserta.
d. Kuota maksimal untuk perlombaan ini adalah 20 tim.
e. Peserta **wajib mengikuti Grand Opening pada tanggal 12 November 2026,** jika tidak, peserta yang bersangkutan akan didiskualifikasi.
f. Peserta **wajib mengikuti Grand Closing pada tanggal 14 November 2026,** jika tidak, peserta yang memenangkan lomba tidak akan diberikan medali, sertifikat dan piala.
g. Peserta wajib menggunakan name tag selama perlombaan berlangsung.
h. Peserta wajib menggunakan pakaian yang rapi, sopan dan syar'i.
i. Peserta wajib mengikuti semua rangkaian acara sampai selesai.
j. Peserta wajib tertib dan tidak mengganggu peserta lain selama perlombaan.
k. Peserta wajib menaati peraturan yang berlaku.
l. Peserta wajib hadir 10 menit sebelum lomba dimulai.
m. Peserta wajib menjaga ketertiban, kebersihan, dan keamanan.

2. PERATURAN PERLOMBAAN

a. Peserta tidak dapat digantikan oleh orang lain dengan alasan apapun.
b. Peserta yang tidak hadir akan didiskualifikasi.
c. Peserta yang telah dipanggil **sebanyak 3 kali** dan tidak hadir akan didiskualifikasi.
d. Peserta wajib mentaati peraturan yang berlaku.
e. Peserta wajib duduk di tempat yang telah ditentukan dan sesuai dengan nama sekolahnya.
f. Peserta dilarang membawa alat komunikasi. Bila membawa perangkat elektronik, wajib dititipkan kepada pembimbing atau panitia.
g. Peserta dilarang membawa unsur SARA, kekerasan, pelecehan, atau bahasa negatif.
h. Setiap pelanggaran akan mempengaruhi penilaian juri.
i. Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
j. Peserta dilarang keras melakukan aktivitas persiapan lomba di dalam ruang lomba.

k. Peserta yang terbukti melakukan kecurangan (seperti dibantu penonton) akan dikenakan pengurangan poin.
l. Anggota tim tidak dapat digantikan atau diwakilkan oleh orang lain.
m. Saat lomba dilaksanakan peserta wajib menggunakan internet masing masing.

3. TEKNIS PERLOMBAAN

a. Lomba bersifat Tim yang beranggotakan 3 orang (tim diharuskan berjenis kelamin yang sama).
b. Lomba ini maksimal diikuti 20 tim dari berbagai sekolah.
c. Lomba dilaksanakan di area Resto Tholibah 1.
d. Peserta tidak diperkenankan membawa dan memakai barang yang dapat menimbulkan kecurangan setelah lomba dimulai (handphone, catatan, dll).
e. Materi perlombaan mencakup 3 mata pelajaran:
    - Biologi
    - Kimia
    - Fisika
f. Lomba ini akan diambil 3 tim sebagai pemenang dengan poin tertinggi.
g. Peserta yang terlambat hadir dari waktu yang telah ditentukan akan didiskualifikasi.
h. Peserta yang sudah dipanggil sebanyak 3 kali dan tidak ada penjelasan/respon maka akan didiskualifikasi.
i. Alur Pertandingan:

1. Babak Penyisihan

- Jumlah tim: 20 tim
- Format: Tes Quizizz
- Perlombaan putra dan putri gabung
- Tipe & Jumlah soal: 40 soal Pilihan Ganda dan 10 soal Isian singkat
- Total soal: 50 soal
- Penyisihan dilakukan dengan cara mengerjakan soal
- Sistem kualifikasi: Dari 20 tim, diambil 9 tim terbaik berdasarkan nilai kumulatif tertinggi.
- Total 9 tim lolos ke babak semifinal.
- Pemenang dari tiap pertandingan otomatis melaju ke Babak Semifinal.
- Tim yang kalah gugur.

2. Babak Semifinal

- Jumlah tim: 9 tim
- Format: Cepat Tepat (Bel)
- Babak semifinal dilakukan dengan 2 tipe pertanyaan (wajib & rebutan).
- Tipe Soal & Sistem:

A. Soal Wajib (Isian Singkat):
   - Setiap tim mendapat 10 soal yang sama secara bergiliran.
   - Waktu menjawab: 1 menit/soal.
   - Nilai: +10 jika benar, 0 jika salah/tidak menjawab pertanyaan.

B. Soal Rebutan (Isian Singkat):
   - Sebanyak 30 soal diperebutkan oleh semua tim.

- Tim yang menekan bel paling cepat berhak menjawab.
- Nilai: +10 jika benar, -5 jika salah.
- Sistem Kualifikasi: Dari 9 tim, diambil 3 tim dengan dengan nilai akumulatif tertinggi untuk melaju ke babak final.
- 3 tim pemenang masuk babak final.

3. Babak Final

- Jumlah Tim: 3 tim
- Format: Cepat Tepat (Bel)
- Babak final dilakukan dengan 3 tipe pertanyaan (wajib, rebutan & problem solving).
- Tipe Soal & Sistem:

A. Soal Wajib (Isian Singkat):
- Setiap tim mendapat masing-masing 20 soal secara bergiliran.
- Waktu menjawab: 1 menit/soal.
- Nilai: +10 jika benar, 0 jika salah/tidak menjawab.

B. Soal Rebutan (Isian Singkat):
- Sebanyak 30 soal diperebutkan oleh semua tim.
- Tim yang menekan bel paling cepat berhak menjawab.
- Nilai: +10 jika benar, -5 jika salah.

C. Problem Solving:
- Setiap tim mendapat 3 masalah yang sama untuk dipecahkan.
- Waktu pengerjaan: 7-10 menit.
- Penilaian berdasarkan ketepatan dan kelengkapan solusi (skala 0-30).

l. Penentuan Juara:
- Hasil final Juara 1, 2 & 3 ditentukan berdasarkan jumlah poin tertinggi.
- Jika skor sama maka akan dilakukan tie-break (soal rebutan).

4. KISI-KISI TERDAPAT PADA LINK DI BAWAH INI

Kisi-kisi LCC.pdf

5. KETENTUAN SOAL

a. Wajib

1. Pada babak penyisihan, setiap soal berbentuk Pilihan ganda dan pernyataan benar/salah
2. Pada babak Semi-final, soal berbentuk Pilihan ganda dan Isian singkat. Perhitungan nilai diambil dari jumlah soal yang dijawab benar paling banyak.
3. Pada babak final, soal berbentuk isian singkat (wajib & rebutan) dan problem solving.

b. Rebutan

1. Jawaban harus disampaikan oleh salah satu peserta dari regu tersebut (tidak harus oleh juru bicara).
2. Peserta menjawab soal setelah soal selesai dibacakan dengan cara menekan tombol bel dan ditunjuk oleh dewan juri berdasarkan siapa tercepat.
3. Apabila soal belum selesai dibacakan,salah satu regu menekan bel, maka pembacaan akan dihentikan dan regu yang menekan tombol bel dipersilahkan menjawab.
4. Jawaban yang benar mendapat nilai 10 dan jawaban yang salah dikurangi 5.

6. RUNDOWN

DAY 1

NO	Waktu		Durasi	Keterangan
1	10:00	10:10	00:10	Persiapan menuju tempat lomba
2	10:10	10:20	00:10	*Briefing* dan penjelasan lomba
3	10:20	11:20	01:00	Pengerjaan soal penyisihan
4	11:20	11:30	00:10	Pengumuman hasil
5	11:30	13:00	01:30	ISHOMA
6	13:00	13:10	00:10	Persiapan menuju tempat lomba
7	13:10	13:20	00:10	*Briefing* teknis lomba
8	13:20	14:20	01:00	Babak semifinal 1
9	14:20	14:30	00:10	Pengumuman hasil
10	14:30	14:40	00:10	Penutupan

DAY 2

NO	Waktu		Durasi	Keterangan
1	07.30	07.40	00:10	Persiapan menuju tempat lomba
2	07.40	07:45	00:05	*Briefing* Teknis Lomba
3	07.45	08:45	01:00	Babak Semifinal 2
4	08:45	08:55	00:10	Pengumuman Hasil 2
5	08:55	08:57	00:02	Spare Waktu

6	08:57	09:57	01:00	Babak Semifinal 3
7	09:57	10:07	00:10	Pengumuman Hasil 3
8	10:07	10:09	00:02	Pengumuman Babak Keseluruhan
9	10:09	10:11	00:02	Spare Waktu
10	10:11	11:11	01:00	Babak Final
11	11:11	11:15	00:04	Pengumuman Babak Final

7. Penentuan Juara Umum CDM CMT 2026

Untuk perlombaan beregu akan diberikan poin sebesar 90 poin mencakup semua peraih mata lomba, yang rinciannya sebagai berikut:

1. Juara I: 40 poin
2. Juara II: 30 poin
3. Juara III: 20 poin

Contact Person:

Putra:
+62 857-3323-4447 (ab)
+62-878-8516-2945(Fachri)

Putri
+62 811-8451-209(Cantika)
+62 831-9950-8012 (Mizsa)